

Vision⁶ **THE NEW MASTEREYE**

Classroom Management™ Software

Začínáme s Vision

Určeno pro Vision verze 6.7 CZ



GenevaLogic

ACTIVE TEACHING SYSTEMS

© 2007 GenevaLogic, AG.

SEZNÁMENÍ

Tento dokument Vás provede základy nejvíce používaného nástroje pro počítačové učebny ve školách – **Vision 6.7**. Poté, co si projdete tuto příručku, naučíte se, jak:

- ◆ Zamknout klávesnice a myši na studentských počítačích k tomu, abyste maximálně soustředili pozornost publika (studentů) na sebe.
- ◆ Pojmenovat každý počítač podle jména příslušného studenta.
- ◆ Přenášet obrazovku učitelského počítače na studentské počítače.
- ◆ Nechat demonstrovat jednoho ze studentů ostatním, přímo od jeho počítače.
- ◆ Na dálku převzít řízení studentského počítače.
- ◆ Dohlížet na studentské počítače monitorováním jejich aktivity přímo z lektorského modulu.

S pomocí intuitivního rozhraní Vision budete vyučovat tak, jak byste si těžko dokázali dříve představit. Veškerá funkcionalita je začleněna do okna ve stylu prohlížeče. Z plovoucí nástrojové lišty můžete snadno spouštět demonstraci, přebírat dálkové řízení, případně monitorovat aktivitu studentů pouhým kliknutím na jediné tlačítko.

Poznámka: Vision je novou verzí MasterEye. Program, který se do verze 5 označoval a prodával pod jménem MasterEye, se od verze 6.0 jmenuje Vision.

ZKUŠEBNÍ VERZE

Pokud zkusíte Vision poprvé, a pokud máte bezplatnou, volně šiřitelnou kopii programu (lze ji stáhnout z internetu), můžete jej nainstalovat na jeden lektorský počítač a až 30 studentských počítačů. Instalace zkušební verze funguje jeden měsíc. Ze zkušební verze lze přejít na plnou verzi bez nutnosti počítače přeinstalovat. Zakoupenou licenci zadáte na učitelském počítači („Master“) pomocí Licenční utility, jak je popsáno na konci této příručky.

SYSTÉMOVÉ POŽADAVKY

Vision 6.7 je 32-bitový program pro platformu Windows. Vyžaduje následující (minimální) hardwarovou a softwarovou konfiguraci:

Počítače

- ◆ Operační systém Windows 2000prof/XPprof/Vista. 64-bitová verze není podporována. Vision podporuje učebny s kombinací operačních systémů.
- ◆ Procesor Intel Pentium III 500 MHz (nebo ekvivalent) a vyšší.
- ◆ 64 MB RAM (doporučeno 128 MB a více), 100 MB volného diskového prostoru
- ◆ grafická karta 100 % VGA kompatibilní, podporovaná Windows

Síť

- ◆ Standardní (drátová) síť 10 Mb/s (doporučuje se 100 Mb/s a více). Bezdrátová síť 802.11b nebo 802.11g (doporučeno)
- ◆ Žádná omezení v podobě broadcast nebo multicast filtrů.
- ◆ Peer-to-peer rozlišení dle jmen musí být povoleno (např. DNS nebo name server). Pozor! Vision vyžaduje, aby počítače mohly mezi sebou komunikovat dle jména. Pokud se v průběhu času změní síťová nastavení na počítači, může to způsobit selhání rozlišení dle jména a způsobit nemožnost komunikace Vision.

ÚVOD

Vítejte ve Vision, v programu, který Vám pomůže vyřešit správu a řízení studentských aktivit v počítačové učebně. Používejte Vision k řízení toho, co dovolíte studentům dělat na počítači v učebně. Sdílejte se studenty obrazovku (promítněte jim ji) v průběhu Vašeho výkladu. Převezměte kontrolu studentské stanice a pomozte tak studentovi vyřešit problém. Na rozdíl od datového projektoru Vision nepotřebuje jakýkoli speciální hardware nebo kabeláž. Jediné, co je třeba k provozování Vision, je fungující síťové propojení mezi počítači.

Tento průvodce popisuje nejvíce užívané funkce k řízení učebny. Naučíte se, jak nastavit učebnu, a začnete ihned využívat nástroje Vision ve Vašich vyučovacích hodinách při výuce. Detailnější a technické informace naleznete ve Vision **Helpu**. Instalační pokyny naleznete v příručce **Instalace Vision**. Nastavení, doporučovaná po instalaci jsou v dokumentu **Optimalizace**. Vaší pozornosti by rovněž neměl uniknout dokument **Vision – základy**, s popisem základních ovládacích prvků. Dostupnou dokumentaci naleznete vždy na instalačním CD, nebo si můžete volně stáhnout na www.mastereye.cz

CO JE NOVÉHO VE VISION 6.7?

Novinky, které přibyly od vydání Vision 6.5

Instalace „vše najednou“

Snadnější a efektivnější instalace. Vision nyní instaluje v jednom kroku vše, tedy samotný Vision, i jeho pluginy (Pointer, Surf-Lock a App-Control). Doba instalace se tak zkrátila minimálně o 75%.

Instalátor učebny

Vzdálené a hromadné odeslání (deployment) instalace Vision na klienty (studentské počítače) již nemůže být snadnější. Pomocí Správce učeben můžete nejdříve uspořádat Vaši učebnu (tj. vybrat, které počítače do ní budou náležet) a poté ji na dálku nainstalovat. Později, pokud budou k dispozici updaty Vision, pouze vyberete Vaši učebnu a necháte je nainstalovat na všechny počítače v této učebně.

Novinky, které přibyly od vydání Vision 6.0

Monitorování

Kromě sledování studentů pomocí Vision Dashboardu máte nyní možnost zobrazit velké náhledy na studentské počítače a mít tak lepší přehled o tom, co Vaši studenti právě dělají. Učitel si může nastavit, kolik počítačů vidí v daném okamžiku, jak velké budou tyto náhledy a zda si bude ručně posouvat náhled, nebo nechá monitorovací okno automaticky rolovat po učebně.

Živé monitorování

Tato funkce umožňuje detailní pohled na jeden ze studentských počítačů. Učitel sleduje činnost daného studenta (ve velkém náhledu, od měřítko 1:1 až po malý náhled, jak je potřeba), který samostatně pracuje. Je-li to potřeba, může učitel z pasivního sledování přejít do aktivního řízení daného počítače (Dálkové řízení), nechat studenta demonstrovat ostatním (Virtuální učitel) nebo s tímto PC provést jinou akci, kterou disponuje Vision.

Správce učeben

Učebny lze nyní vytvářet a spravovat pomocí nového Manažera učeben. Připojení k učebně je nyní ještě jednodušší a rychlejší. Můžete mít také vytvořeno libovolné množství učeben podle potřeby, přičemž určité počítače mohou být současně členy více učeben.

Podpora pro Vision Teach-Pad

Nové příslušenství – speciální přídavná USB klávesnice, ze které lze ovládat nejdůležitější funkce na jeden stisk. Funkce jako otevření pohledu na učebnu, blokace studentských PC, prezentace učitelské obrazovky nebo blokace přístupu na internet jsou nyní spustitelné pomocí jediného fyzického tlačítka.

Podpora pro Windows Vista

Všechny programy z rodiny Vision (Vision 6.5, Surf-Lock 2.1, App-Control 1.1 a Pointer 2.1) je nyní možno instalovat a provozovat na počítačích s operačním systémem Windows Vista.

Ovládání je více intuitivní

Díky obnovení funkce pravého tlačítka myši ve Vision Dashboardu je ovládání Vision opět o něco intuitivnější.

Novinky, které přibyly od vydání MasterEye 5.0

Dashboard

Nové rozhraní Vision Dashboard poskytuje snímky klientských počítačů ve Vaší učebně. Vy tak máte možnost intuitivně a pružně monitorovat tyto počítače a určit, jak s nimi mohou studenti pracovat. Vision Dashboard je nové, přehledné a dynamické prostředí, které si snadno můžete přizpůsobit. Studentské počítače zde mohou být zobrazeny ve formě náhledů obrazovek, z perspektivy pohledu do učebny, nebo jako seznam jednotlivých PC. Můžete přetáhnout počítače do nového monitorovacího okna a mít tak lepší náhled na vybrané studenty, zatímco monitorujete celou učebnu. Rovněž můžete seřadit náhledy na Dashboardu tak, aby jejich rozložení na obrazovce odpovídalo rozložení skutečných počítačů při pohledu do učebny.

Studentské skupiny

V rámci učebny lze vytvářet skupiny studentů. Na tyto skupiny pak můžete aplikovat jednotlivé funkce a režimy Vision jako na podmnožinu studentských počítačů. Například můžete demonstrovat nějaký postup nebo zablokovat obrazovky a klávesnice skupině studentů bez toho, že by to mělo dopad na ostatní.

Virtuální učitel

Tuto funkci využijete v momentě, když potřebujete, aby jeden ze studentů předvedl ostatním svoji práci. Ze svého počítače tak student demonstruje ostatním. Student se tak na chvíli, na základě Vašeho rozhodnutí, stane učitelem. Vy rozhodnete, který ze studentů to bude, kdy tato jeho demonstrace začne a kdy skončí.

Podpora Wi-Fi

Vision obsahuje unikátní komunikační algoritmus navržený speciálně pro bezdrátové učebny. Technologie řeší potencionálně pravděpodobné ztráty datových paketů, ke kterým při nasazení bezdrátu dochází. Podporovány jsou oba formáty 802.11B a 802.11G.

Dálkové zapnutí

Vision je kompatibilní se standardem Wake On LAN (WOL), takže je možné počítače dálkově zapínat. Ze svého pracovního stolu tak můžete zapínat ty počítače, které splňují WOL standard.

Rozšířené učebny

Vision podporuje komunikaci napříč podsítěmi (subnety) s rozsáhlými sítěmi. Nyní můžete učit z jednoho místa studenty, kteří jsou fyzicky v jiných učebnách v rámci školy, oblasti nebo areálu Vaší školy.

Mobilní učebny a podpora notebooků

Nový model konektivity poskytuje neomezenou flexibilitu a možnost rozhodování, jak bude daný studentský počítač připojen do mobilní učebny a do prostředí přenosných počítačů. S odstraněním závislosti na portech, spojení mezi studentským a učitelským počítačem je dáno Vaším – lektorovým rozhodnutím, nikoli studentovým. Můžete snadněji připojit a odpojit studenty přímo od jejich počítačů, ať už jsou to přenosné počítače, bezdrátově připojené počítače, nebo počítače, připojené běžnou síťovou kartou nebo pevně propojené počítačové učebny.

Otevřená výuka

V situacích, kdy chcete dát studentům možnost připojit se k vybranému učitelskému počítači, Vám Vision poskytuje funkci Otevřená výuka. Použijte tuto funkci k oznámení skutečnosti, že nyní bude probíhat výuka přes síť a vyberte studenty, kterým dáváte možnost, zda se dané výuky zúčastní. To je výhodné řešení pro spolupracovníky, kteří jsou na stejné úrovni, pro firemní sféru, profesionální vývojové týmy a rovněž i pro studenty, kteří jsou schopni se sami rozhodnout, zda se dané výuky zúčastní či nikoli.

INSTALACE

Popis instalace naleznete v dokumentu „**Instalace Vision**“. Upozorňujeme, že nyní se Vision instaluje v jednom kroku spolu s pluginy (Surf-Lock, App-Control, Pointer na učitel'ském počítači). Zadáním licenčních čísel (při instalaci nebo dodatečně) programy aktivujete.

UČEBNY VISION

Učebna v rámci Vision je množina počítačů, které můžete ovládat v daném okamžiku z učitel'ského (Master) modulu. Nemusí být totožná s těmi počítači, které se nacházejí v jedné školní (nebo firemní) třídě či učebně.

Definujte si více učeben, podle potřeby. Mějte však na paměti:

- v jediném okamžiku může být Master (lektorský PC) připojen k jediné učebně
- klient (studentský PC) může být v daném okamžiku ovládán z jediného Mastera (lektorského PC)
- než se přepojíte z jedné učebny na jinou, musíte se od té první odpojit
- - než se připojíte k nové učebně, musí být volná (nesmí na ni být připojený jiný Master), nebo je třeba ji definovaným způsobem uvolnit (dáno předvolbami v nastavení Vision)
- musíte mít příslušný počet licencí pro daný počet učeben a počítačů, které chcete v daném momentě řídit

Popis vytvoření učeben naleznete rovněž v dokumentu „Instalace Vision“.

Pozn.: často je užitečné moci z učebny A ovládat počítače na učebně B, např. při suplování. Jindy se naopak hodí nemuset zapínat pro několik studentů celou učebnu, pokud je studentů v dané hodině výrazně méně než je počítačů na učebně.



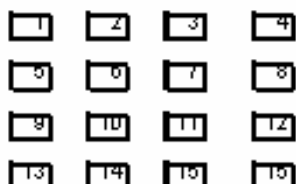
Po nainstalování Vision naleznete na pracovní ploše novou Vision ikonu .

Tip: Nastavte si nejvíce používanou učebnu jako implicitní (Moje učebny - Spravovat učebny). Vyberte danou učebnu a v menu Vlastnosti zaškrtněte „Budíž tato učebna mojí implicitní učebnou“.

Příklad organizace počítačů do učeben

Představme si, že na Vaší škole máte jednu počítačovou (ICT) učebnu s (1+16) počítači a dále pak knihovnu, kde je 8 počítačů, ale žádný lektorský počítač.

Učebna ICT



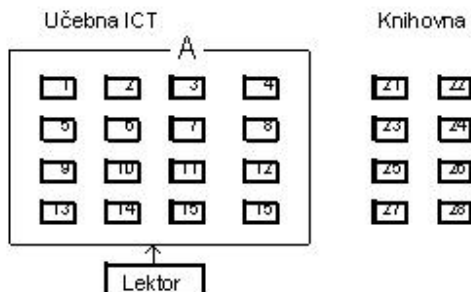
Lektor

Knihovna



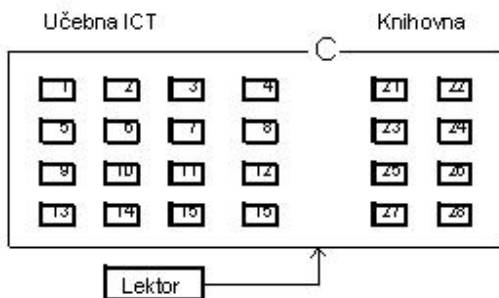
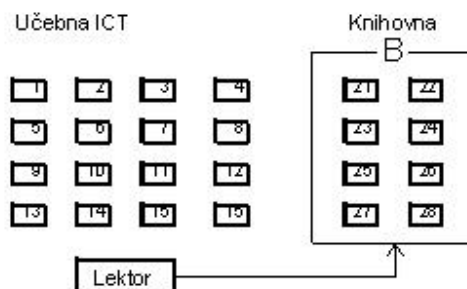
Pro pohodlnou a efektivní práci s těmito počítači, resp. se studenty u nich, si nyní vytvoříme několik Vision učeben. Připomeňme, že Vision učebna je množina studentských počítačů, resp. počítačů, na kterých je nainstalována klientská instalace Vision a díky tomu je lze ovládat z lektorského počítače.

Vision učebna nemusí být totožná s reálnou (fyzickou) učebnou!



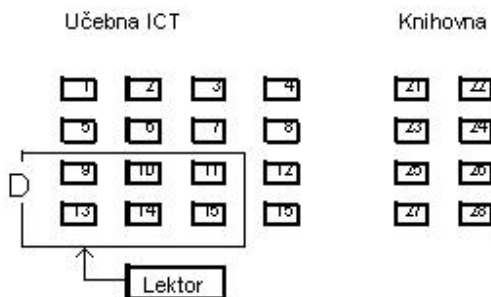
Učebna „A“ (všechny studentské počítače v téže místnosti, ve které je lektorský počítač) je ta, kterou si zřejmě vytvoříte jako první a kterou budete nejvíce používat.

Učebna „B“: počítače v knihovně ovládáte a sledujete z lektorského počítače ve vedlejší místnosti. Před připojením na učebnu „B“ se ovšem musíte odpojit od učebny „A“.



Někdy budete potřebovat řídit či sledovat všechny počítače současně, tj. jak na Vaší učebně, tak i v knihovně.

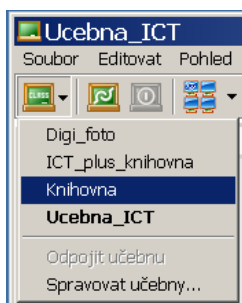
Představte si, že v odpoledních hodinách máte na učebně kroužek digitální fotografie, který navštěvuje 6 studentů. K tomu není třeba zapínat všech 16 počítačů. Vaše učebna „D“ tedy bude obsahovat pouze oněch 6 počítačů.



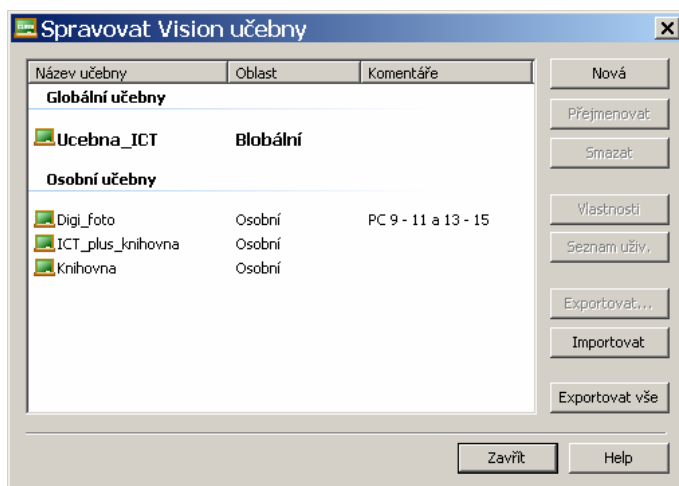
Poznámky:

- abyste mohli řídit počítače tak, jak je nakresleno na schématech výše, potřebujete licenci 1+24 (viz „C“)
- každý počítač může být členem více učeben

Obrázek vpravo ukazuje, jak bude vypadat Váš správce učeben



Přepnutí ovládní z jedné učebny (Učebna ICT) na druhou (Knihovna) je otázka jednoho kliknutí



NÁSTROJOVÁ LIŠTA

Nachází se obvykle v horní části obrazovky (najedťte tam kurzorem myši) a může vypadat takto:



Vision 6.7 plovoucí lišta. Můžete si nastavit její vzhled i polohu, popř. ji můžete zakázat.

Poznámka: nástrojovou lištu lze odkládat (tažením myši) na libovolný okraj obrazovky, nebo do vlastního okna na pracovní ploše, dle Vašich potřeb.

Význam jednotlivých tlačítek (ikon) je po řadě následující:

- **Moje učebny.** Slouží pro připojení a otevření (Dashboard) implicitní učebny a dále k otevření Správce učeben.
- **Připojit učebnu.** Dokud nejste připojeni k některé učebně, nemůžete pracovat s žádnou skupinou studentských počítačů.
- **Odpojit učebnu.** Poté, co kliknete zde (a potvrdíte svoji volbu), přestanete mít možnost ovládat studentské počítače.
- **Ukázka.** Vnuťte studentům svoji obrazovku s prezentací, nebo jim předvedte cokoli v rámci živé výuky.
- **Dálkové řízení.** Připojte se na vybraný studentský počítač, převezměte jeho řízení a ukažte jeho uživateli, kde udělal chybu, nebo jak má dále postupovat.
- **Virtuální učitel.** Nechte nyní, v rámci procvičování, demonstrovat jednoho ze studentů přímo to, co má na svém monitoru, nebo co právě vytváří.
- **Blokace.** Zablokujte studentské počítače. Zamezte studentům v práci, když je to podle Vás potřeba.
- **Živé monitorování.** Monitorujte vybraný studentský počítač ve velkém náhledu.
- **Monitorování.** Monitorujte celou učebnu najednou.
- **Ukončit režimy.** Zastavte probíhající režimy Ukázka, Blokace, Blokování uživatelských vstupů nebo režim Virtuální učitel.

Následují ikony pro pomocné funkce

- **Vyžádat uživatelské jméno.** Nechte si od studentů pojmenovat počítače na učebně (forma elektronická prezence).
- **Vypnout.** Zde můžete vypnout studentské počítače. Rovněž tak je můžete restartovat, nebo odhlásit právě přihlášené uživatele.

Zatržením kontrolního boxu v rámci okna pro vypnutí PC můžete rovněž „odstřelit“ aplikace, které by jinak vyžadovaly odpověď na dialog typu „co udělat s neuloženými daty“. Je zřejmé, že neopatrným užitím by mohlo dojít ke ztrátě dat na klientských PC.

- **Spustit aplikaci.** Napište zde název aplikace, kterou následně spustíte na studentských počítačích.

Toto Vám může ušetřit čas. Nebudete muset jednotlivě každému studentovi vysvětlovat, kde najde tu správnou ikonu, aby program sám spustil. Je třeba ovšem vědět jak se který program jmenuje. Např. MS Word = WinWord, poznámkový blok = notepad, atd.

Po aktivaci Pointeru se lišta rozšíří o další ikony:

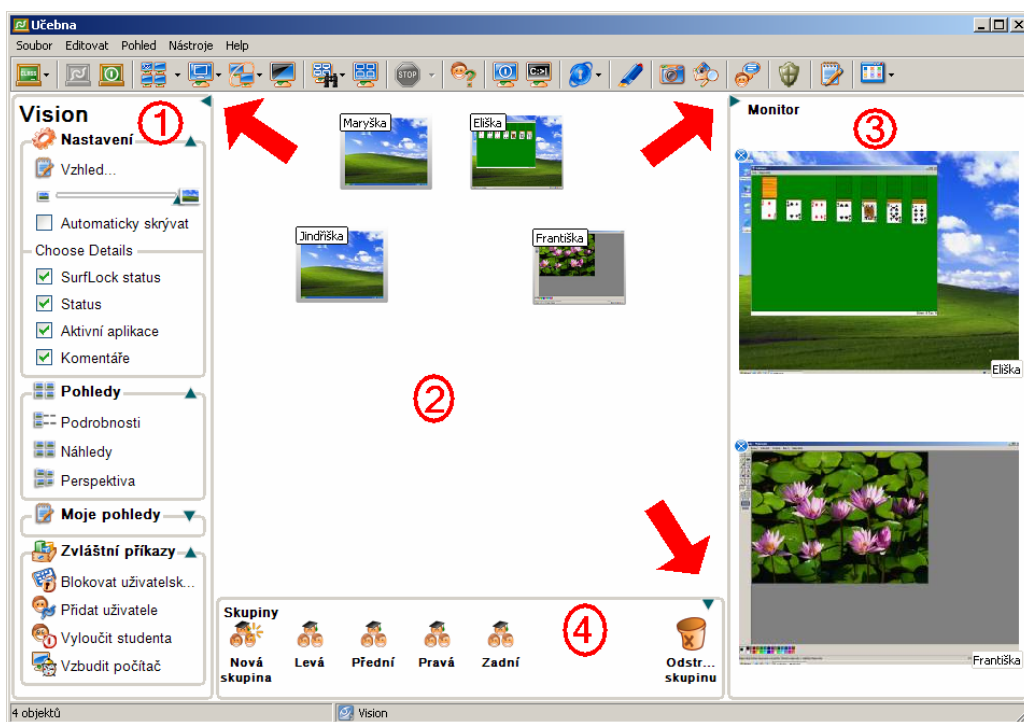


- **Pointer** – má vlastní lištu pro výběr nástrojů, které může lektor používat k soustředění pozornosti na danou oblast na obrazovce (nejen) v průběhu prezentace.
- **Snap** – tato utilita Vám umožňuje vytvářet galerie snímků (výřezů) obrazovky. Použijte k zachycení objektů na obrazovce. Pomocí sledu takovýchto snímků můžete připravit vizuální dokumentaci těch procesů, které vyučujete.
- **Prohlížeč snímků** – prohlížeč toho, co bylo vytvořeno nástrojem Snap. Pokud je funkce zvolena, zpřístupní obrázky z galerie snímků Snap na studentských počítačích. Pokud student dvakrát klikne na náhled obrázku, zobrazí se na jeho PC celý obrázek.
- **Chat** – otevře okno pro chatování v rámci učebny, což lektorovi umožňuje komunikovat se studenty. Tato funkcionality se také používá k odeslání a sběru souborů. Dále pak k odeslání testů, atd.

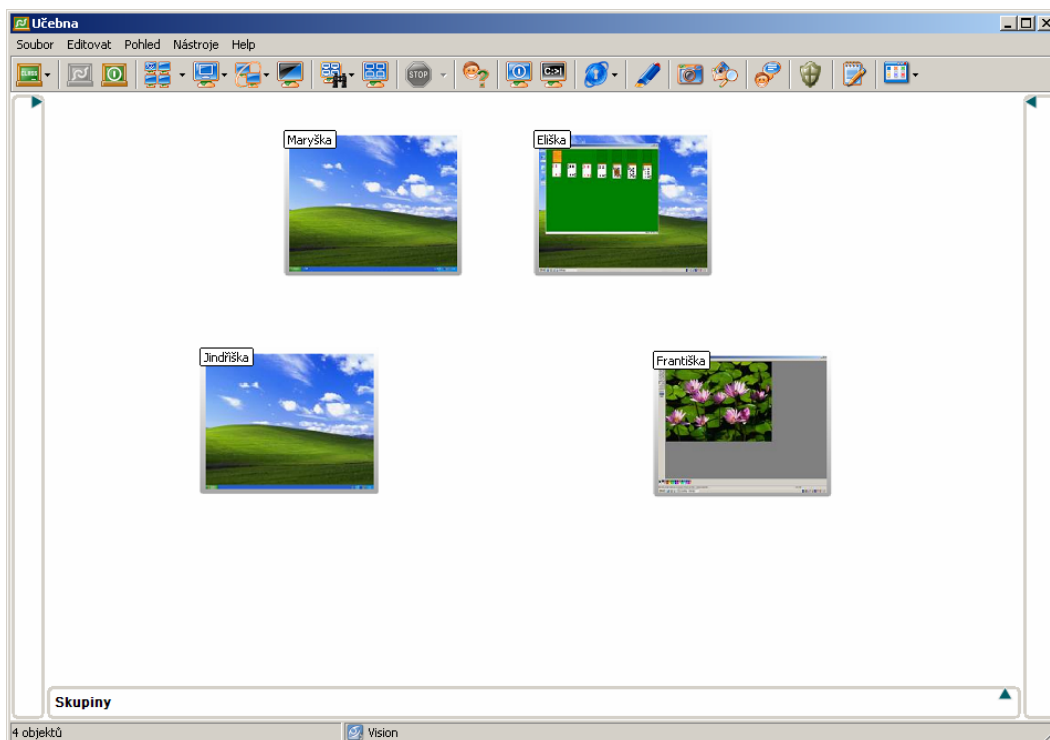
Následující ukázky byly vytvořeny na učebně **Učebna** se čtyřmi studentskými počítači.

PRÁCE S OVLÁDACÍM PANELEM (VISION DASHBOARD) V UČEBNĚ

Otevřete si Vision Dashboard (ikona Moje učebny, nebo klikněte na Vision ikonu na pracovní ploše a dále na ikonu příslušné učebny, pokud máte definováno více učeben).



K řízení učebny lze používat panely 1 - 4, přičemž kliknutím na symbol trojúhelníku (viz šipky) příslušný panel / subpanel skryjeme nebo zase rozbalíme.



Pokud zavřete panely (1), (3) a (4) máte k dispozici maximální náhledy.

Nastavení (1)

Zde můžete měnit vzhled Vision Dashboardu. Vyzkoušejte si hned teď následující:

- **Vzhled**, zde si můžete nastavit vlastnosti Dashboardu, jako obrázek na pozadí či rychlost obnovování náhledů
- **Velikost náhledů** - posouvejte jezdcem a sledujte, jak se náhledy mění
- **Zvolit detaily** (které položky mají být vidět v režimu zobrazení Detaily)
- **Pohledy** (jak jsou zobrazeny náhledy na studentské počítače *V režimu Perspektiva zaklikněte si jeden z náhledů a cyklování se zastaví.*)
- **Blokovat uživatele** („zmrazí“ studentské počítače tím, že jim zablokuje myši a klávesnice, přičemž obraz zůstane). Můžete např. okomentovat průběh práce studentů.
- **Vzbudit počítač** (zapne počítače – pokud jsou vybaveny funkcí Wake On Lan)

Pro maximální přehled, tj. pro co největší náhledy studentských PC, vypněte panely (1), (3) a (4).

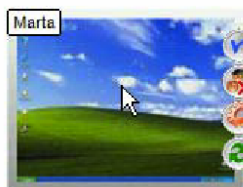
Plocha učebny (2)

Toto je prostor, kde vidíte náhledy studentských počítačů tak, jak jste si to nastavili v panelu Pohledy (tedy Detaily, Náhledy nebo Perspektiva).

Zde tedy sledujeme, co se děje na učebně – co dělají studenti, zda se věnují tomu, co jste jim zadali, zda nepotřebují s něčím pomoci, zda už jsou se svou prací hotoví, atd.

Tip: Seřadte si náhledy na ploše tak, aby pohled na obrazovku odpovídal pohledu do učebny. Po vypnutí si program toto rozložení zapamatuje.

Poklepáním na příslušný náhled můžete spustit Dálkové řízení na tento PC. Podržením ukazatele myši nad náhledem (pokud bylo zvoleno Náhledy) obdržíte větší náhled. A dále:



Zaškrtnutím zde vybereme tento počítač. Můžete vybrat jeden nebo několik počítačů a následně na ně aplikovat jeden z režimů – např. Ukázka, Blokace, Blokovat uživatelské vstupy nebo Surf-Lock či App-Control (jsou-li tyto pluginy nainstalovány).

Panel Monitor (3)

V tomto přídatném monitorovacím panelu můžete sledovat PC těch uživatelů, kteří si vyžadují detailnějšího dozoru. Přepněte se do zobrazení Náhledy, a pak uchopte příslušný počítač a přetáhněte jej do pole Monitor. Můžete sem vložit několik náhledů/počítačů (např. 2 – 3). Pokud chcete některý počítač z monitorovacího panelu vyřadit, klikněte na modrý křížek vlevo nahoře na jeho náhledu.

Tip: monitorujte ty žáky, kteří jsou pomalejší (abyste jim mohli pomoci) nebo naopak ty, kteří ruší ostatní.

Panel skupin (4)

Předdefinujte si skupiny počítačů na učebně, které pak budete chtít řídit nezávisle na ostatních. Např. po řadách dle uspořádání lavic.

Přepněte se do zobrazení Náhledy. Vyberte několik počítačů, a přetáhněte celou tuto skupinu do panelu 4 uchopením za náhled jednoho z nich. Skupinu si následně pojmenujte.

Pozn.: jakýkoli počítač na učebně může být členem žádné, jediné nebo více skupin. Jedná se pouze o předdefinované výběry. Vytvářet skupiny lze nejlépe v režimu zobrazení Náhledy.

PRÁCE S CELOU UČEBNOU NEBO S VYBRANÝMI POČÍTAČI

Jak bylo zmíněno dříve, Master modul je ten modul, ze kterého řídíte všechny funkce Vision. Jsou čtyři způsoby, jak na to:

- Z ovládací lišty Vision (všechna PC na učebně):



- Z okna Vision Dashboardu
- Pomocí Teach-pad (speciální miniaturní klávesnice, volitelný doplněk)
- Prostřednictvím ikony Vision k rámci lišty úloh („tray“, na desktopu vpravo dole). Viz:



Vždy můžete ovládat buď všechny počítače na učebně najednou, nebo můžete zvolený režim aplikovat na vybrané počítače.

Někdy má smysl např. „přehrát“ Vaši prezentaci jen vybraným studentům a ostatní, kteří danou problematiku již pochopili, nechat mezitím samostatně pracovat. Nebo blokujete selektivně přístup na internet těm studentům, kteří ještě svoji práci nedokončili. Na další využití a na výhody z toho plynoucí jistě přijdete sami.

Jak ovládat všechny počítače najednou

Chcete-li na všechny počítače na učebně aplikovat některou funkci, můžete tak učinit:

- z ovládací lišty Vision (najedte kurzorem myši do horní části obrazovky a klikněte na odpovídající ikonu)
- z Vision Dashboardu (předtím ale *nesmíte* mít vybrány žádné počítače)
- prostřednictvím horkých kláves (zařízení Teach-pad, běžná klávesnice, popř. Key-pad)

Jak ovládat vybrané počítače

Chcete-li daný režim aplikovat na vybrané počítače, můžete tak učinit:

- v rámci Vision Dashboardu vyberte příslušné počítače (např. si označte polovinu počítačů na učebně) a klikněte na příslušné tlačítko v horní části Dashboardu (nikoli však na liště!!)
- na Dashboardu označte jeden nebo několik počítačů, pak nad jedním z nich klikněte pravým tlačítkem myši a vyberte požadovaný příkaz

Tlačítkem na Dashboardu aplikujete funkci na vybrané počítače, pokud jste předtím některé označili. Nebo na všechny, pokud jste neoznačili žádný počítač.


15 –TI MINUTOVÝ PRŮVODCE


Nyní, co jsme se seznámili s ovládacím rozhraním, pojdme absolvovat rychlou 15-minutovou lekci o tom, jak se Vision používá v prostředí počítačové učebny. Aby tato práce měla patřičný efekt, pracujte na Master modulu, ale mějte připojen minimálně jeden (lépe tři a více) uživatelských modulů.

Začínáme

Když nám výuka začíná, pak poslední věc, kterou si jako lektor přejete je, aby si studenti začali hrát na počítačích. Tomu můžete zabránit tak, že zamknete počítače na učebně až do doby, dokud nejste připraveni věnovat se studentům.

1. Otevřete Vision Dashboard (Ovládací konzoli), pokud ji už nemáte otevřenu.

2. Klikněte na ikonu **Blokace**  k zamknutí studentských počítačů. Pokud vyberete určité počítače na této konzoli předtím, než kliknete na tuto ikonu, zamknou se pouze tyto vybrané počítače (zamkne se klávesnice, myš a obrazovka bude ukazovat „oponu“).

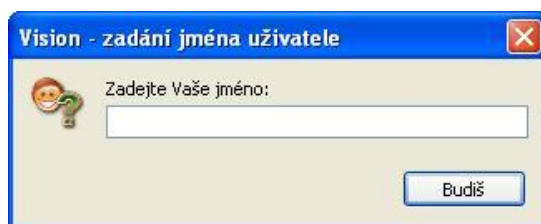
3. Klikněte na ikonu  **Zastavit režimy**, pokud jste připraveni na to, že studenti budou moci volně používat počítače. Počítače se tak vrátí do běžného stavu před zamknutím.

Vyžádání uživatelského jména

Pokud Vision spouštíte poprvé, jména, zobrazená u ikon počítačů na Vision konzoli jsou jména počítačů. Nebylo by lepší mít tam skutečná jména studentů? Jak na to ... Představme si, že používáme plovoucí nástrojovou lištu.

Přesuňte ukazatel myši do oblasti, kde je plovoucí nástrojová lišta skryta. Standardně je to v horní části obrazovky (lze to však změnit).

1. Klikněte na ikonu **Vyžádat uživatelské jméno** . Na studentských počítačích se otevře dialog, požadující po studentech zadání jména:



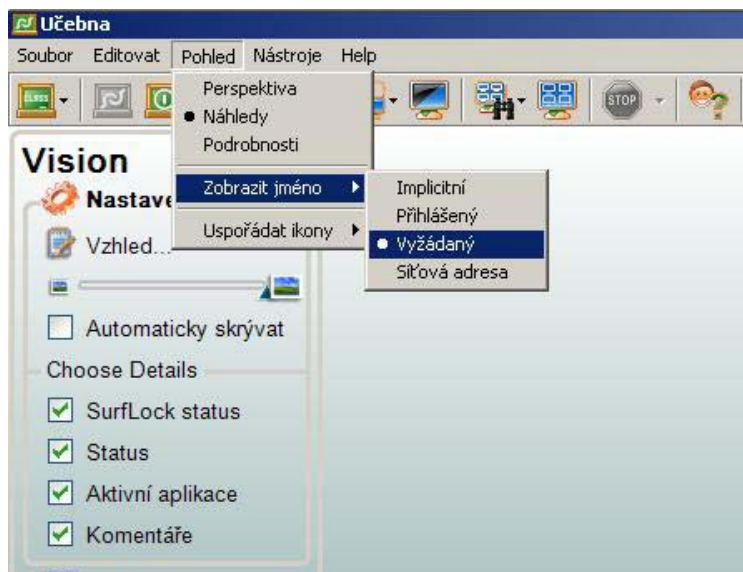
2. Pokud již jednou studenti zadali svá jména, tato jména budou přiřčena k počítačům, na kterých pracují. Zobrazí se tedy jak ikona počítače, tak i studentovo jméno. Pokud studenti nic nezadají, objeví se vedle ikony počítače slovo Prázdný.

Samozřejmě lze měnit typ jména, které se bude zobrazovat.

1. Na Vision konzoli vyberte menu **Pohled** a dále pak vyberte **Zobrazit jméno**. Jsou zde čtyři možnosti k výběru:


- a. **Implicitní** – ukáže jméno počítače.
- b. **Přihlášený** – ukáže se uživatelské jméno dle přihlášení do Windows
- c. **Vyžádaný** – ukáže se jméno, zadané studentem.
- d. **Síťová adresa** – ukáže se IP adresa počítače.

2. Vyberte typ jména, které chcete mít u ikon počítačů:




Provedení demonstrace

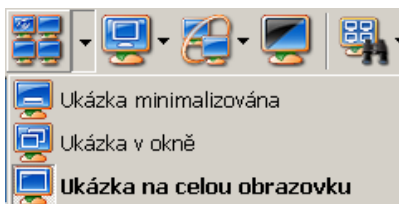
Pokud máte třídu usazenou a studenti zadali jména, je čas začít s výukou. Řekněme, že chcete vyučovat nějaký postup ovládání počítačového programu. K tomu použijte režim Ukázka – zobrazení lektorovy obrazovky na všech studentských počítačích.

1. Na plovoucí nástrojové liště, nebo na Vision konzoli klikněte na ikonu  **Ukázka**. V tomto režimu Vision zobrazí Vaši pracovní plochu na všech studentských obrazovkách. Poté, co odešlete příkaz Ukázka, všichni studenti uvidí následující animaci předtím, než se lektorova obrazovka zobrazí na jejich počítačích:




Máme celkem tři způsoby promítnutí lektorovy obrazovky na studentských PC: minimalizováno,

v okně a na celou obrazovku. Klikněte na šipku vedle ikony 




- a. Klikněte na tlačítko **Ukázka na celou obrazovku** (implicitní verze režimu Ukázka) pokud chcete zobrazit Vaši obrazovku maximalizovanou na studentských obrazovkách. V tomto režimu jsou klávesnice a myš studentských počítačů zablokovány, takže studenti nemohou přerušit demonstrační režim spuštěním jiného programu na svém počítači.
- b. Klikněte na tlačítko **Ukázka v okně** pokud chcete zobrazit svoji obrazovku v podobě okna na studentském počítači. Tento modus dává studentovi možnost pracovat na počítači a podle potřeby si prohlížet obraz z lektorského PC.
- c. Klikněte na tlačítko **Ukázka minimalizována** pokud chcete minimalizovat svoji obrazovku, promítanou na studentské PC. Minimalizovaná Ukázka dává studentovi možnost pracovat na svém počítači bez Ukázky, která by mu rušila výhled.

2. K zastavení režimu Ukázka jednoduše klikněte na tlačítko **Zastavit režimy** , buďto na plovoucí nástrojové liště, nebo na ovládací konzoli Vision.


Upozornění: pokud na Vision konzoli zvýrazníme vybrané počítače předtím, než kliknete na tlačítko Ukázka, pak budou Ukázku přijímat pouze tyto počítače.

Při provozování režimu Ukázka zřejmě budete chtít používat zvýrazňovače z Pointeru k soustředění pozornosti na určené oblasti Vaší obrazovky a maximalizovat tak efektivitu Vaší výuky.

K otevření nástrojové lišty Pointer, použijte tlačítko **Pointer**  . Uvidíte takovou lištu:




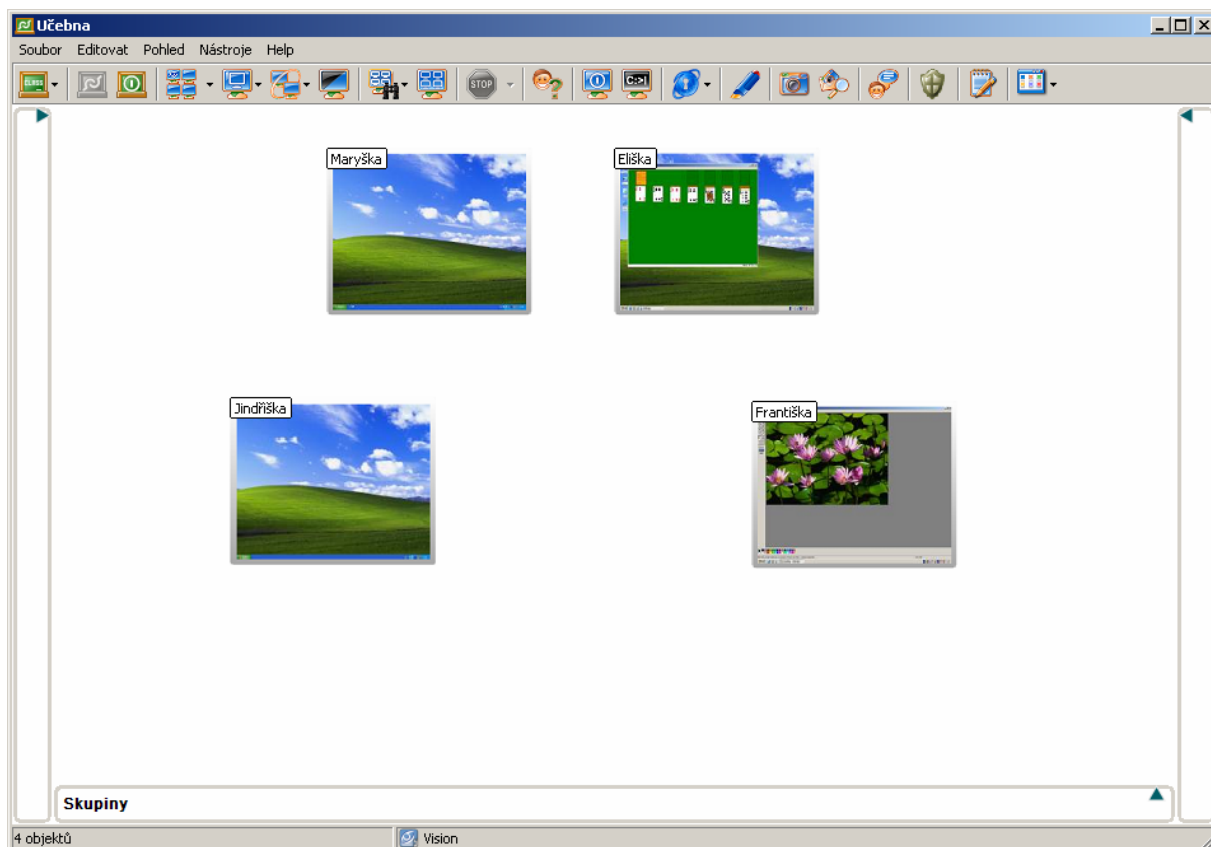
Vyzkoušejte si jednotlivé nástroje. Najdete zde značkovače, šipky, zvýrazňovače, reflektory, lupy, oponu k zakrytí části obrazovky, abychom jmenovali ty nejdůležitější. Všimněte si, že nástroje jsou uspořádány do tří skupin pod sebou: kreslicí nástroje, zobrazovací nástroje a ostatní.

Až budete unaveni tím, co jste na obrazovce vytvořili, klikněte na ikonu **Vymazat vše**  a vše se uklidí.

Dohled nad studenty

Jeden z těžkých úkolů pro lektora v počítačové učebně je dohlížet na studenty, zatímco oni samostatně pracují na svých počítačích. Jako lektor chcete mít jistotu, že se Vaši studenti skutečně věnují dané úloze a podle potřeby jim poskytnout pomoc. Vision Dashboard Vám umožňuje monitorovat to, co se děje na studentských počítačích, aniž byste se vzdělili od svého stolu.

Klikněte na tlačítko **Moje učebna**  ke spuštění monitorovací funkce. Otevře se Vám Dashboard, což může (poté, co jste vypnuli panely Nastavení, Monitor a Skupiny) vypadat třeba takto:



Zobrazení s náhledy počítačů má vizuální charakter. Pokud potřebujete znát „technický stav“ studentských počítačů (tj. jaké aplikace na nich momentálně běží, jaký je jejich status, zda je blokován jejich přístup na internet, atd.), v panelu Nastavení klikněte na Details. Obraz učebny pak může vypadat nějak takto:


Jméno	SurfLock status	Status	Aktivní aplikace	Komentáře
HP1	WebSeznam(-y) aktivní	Disponibilní	Windows Media Player 9 Series	Lynx 4
HP3	Odemknuto	Disponibilní	Protect-On 2.0 Client - InstallShield W	Knihovna
HP6	Zamknuto	Disponibilní	GenevaLogic Licensing	Dell
HP9	Zamknuto	Disponibilní	Síťová karetní hra Srdce	Lynx 4

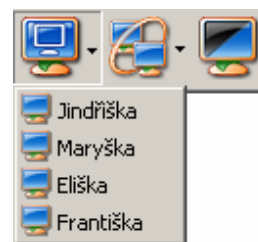
Kliknutím na titulek seřadíte seznam počítačů podle jeho parametru (např. podle jména, statusu, atd.)

Dálkové řízení

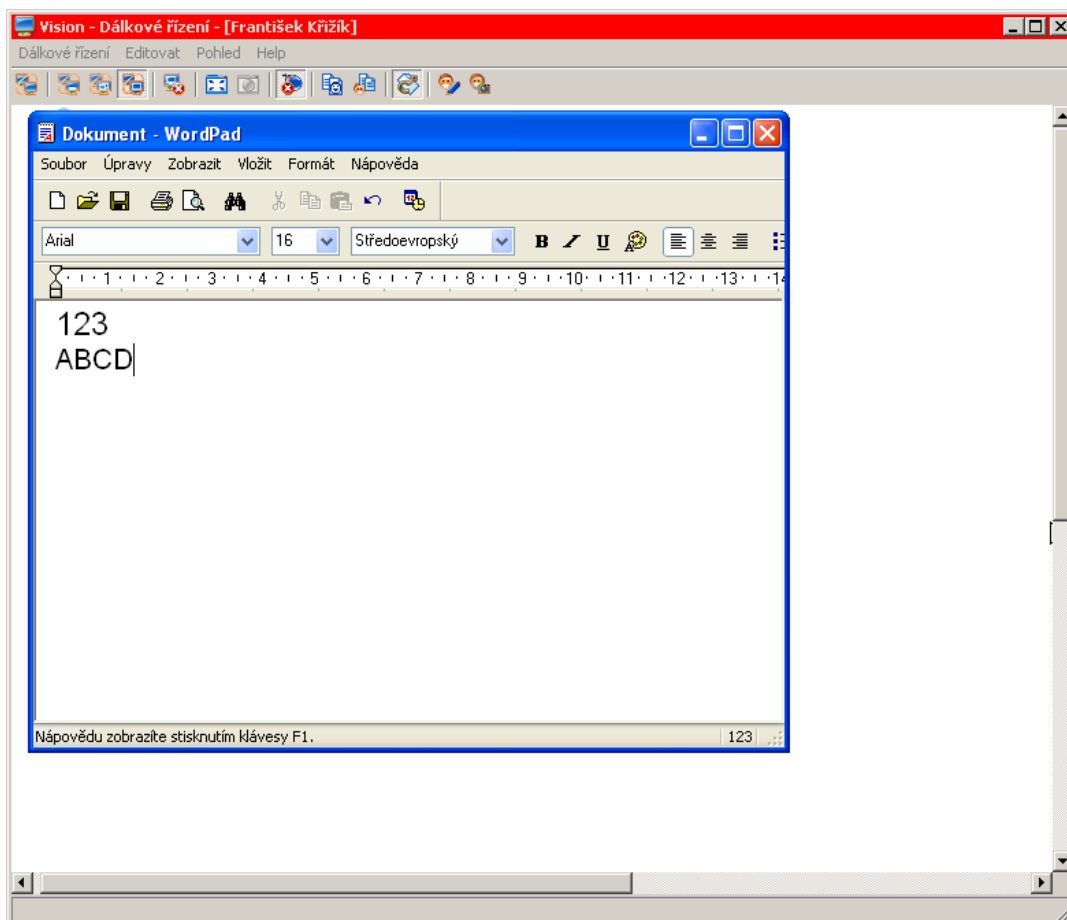
Vision disponuje výkonnou funkcí dálkového řízení, což poskytuje lektorovi možnost převzít ovládní studentského počítače ze své pracovní plochy. Užitím dálkového řízení může lektor pomáhat studentovi, který má problémy, nebo vyřešit problém na straně počítače a podpořit tak studenta.

Existuje několik způsobů jak spustit dálkové řízení:






- Pokud máte otevřen Vision Dashboard, můžete dálkově ovládat počítač tak, že vyberete okno počítače který chcete řídit a následně kliknete na tlačítko **Dálkové řízení**  .
- Z ovládací konzole Vision (Dashboard) můžete jednoduše dvakrát kliknout na počítač, který chcete řídit.
- Z ovládací lišty Vision, klikněte na tlačítko **Dálkové řízení**. V dalším menu vyberte počítač, který chcete řídit.



Je-li dálkové řízení spuštěno, objeví se na lektorově počítači nové okno, zobrazující studentovu pracovní plochu v reálném čase.



V okně dálkového řízení máte možnost ovládat vybraný počítač Vaší myší a klávesnicí, jako byste seděli před tímto studentským počítačem. Přitom student má možnost postupovat dle Vás, a Vy dokonce můžete povolit studentovi společné řízení, takže oba – lektor i student mohou pracovat na počítači společně. Následuje popis nejdůležitějších funkcí Dálkového řízení, dostupného ve Vision:

- **Dálkové řízení s Ukázkou** – výběrem ikony  lektor umožní vysílání obrazovky řízeného počítače všem ostatním studentům. Tato funkce se výborně hodí, když chcete sdílet studentovu práci s ostatními ve třídě. V režimu Dálkového řízení s Ukázkou máte tři možnosti zobrazení jako ve standardním režimu Ukázka, tedy na celou obrazovku, v okně, nebo minimalizováno.
- **Vykreslit do okna** – vyberte tuto ikonu  a pracovní plocha řízeného počítače bude mít nastaveno takové zvětšení, že její obraz přesně vyplní okno na lektorově počítači.
- **Nesdílet řízení studentské myši a klávesnice** – standardně má uživatel dálkově řízeného počítače zablokovanou možnost vstupu pomocí klávesnice a myši. K odblokování použijte toto  tlačítko.
- **Zvýrazňovače a snímání obrazovky** – stejně jako ve standardním režimu Ukázka, lektor má možnost užívat zvýrazňovače nebo vytvořit na dálku snímek obrazovky studentského počítače užitím tlačítek **Pointer**  a **Přidat do galerie snímků**  .
Pořídte si snímky studentského počítače, pro vyhodnocení výuky.

Domácí úkol: vyzkoušejte si přenos dat mezi lektorským a studentským PC v rámci Dálkového řízení, pomocí schránky Windows. Oba směry, pochopitelně.

Virtuální učitel

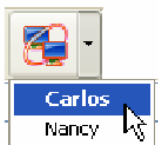
Sdílejte obrazovku jednoho ze studentů s celou třídou. Nechte, aby pro tuto chvíli demonstroval student, např. poté, co vymyslel nějaké zajímavé řešení dané úlohy. Jak na to?

Na Vision Dashboardu vyberte jeden ze studentských počítačů a klikněte na tlačítko Virtuální učitel.



Nebo:

Klikněte na šipku vedle tlačítka Virtuální učitel (na plovoucí liště Vision) a vyberte toho studenta, který má demonstrovat.



Obraz vybraného studentského počítače se objeví na obrazovkách ostatních studentů.


Je to vlastně režim Ukázka ve variantě dle toho, jakou ikonu máte zakliknutou (toto lze i v průběhu režimu Virtuální učitel změnit).

Režim Virtuální učitel je jakýmsi ekvivalentem vyvolání k tabuli.

Domácí úkol: zjistěte, jak lze provozovat Virtuálního učitele v rámci skupiny počítačů (nikoli přes celou učebnu).

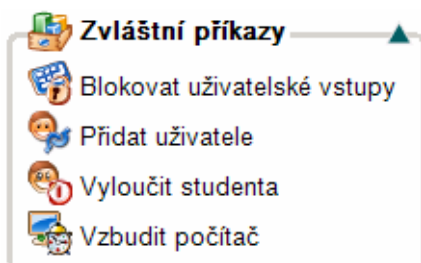
Blokace

Často potřebujete, aby studenti přestali používat počítač, aby zastavili svoji práci (popř. zábavu), nebo aby zvedli oči od obrazovky a věnovali pozornost Vám. K tomu slouží Blokace.

Jak na to? Na ovládací liště Vision klikněte na ikonu . Studentům se zablokuje klávesnice a myš a na obrazovce se objeví „opona“. (Obrázek, který tuto oponu představuje, si lze změnit ve Vlastnostech Vision).

Oponu lze nahradit příhodným textem, který lze přednastavit, ale učitel jej může aktualizovat před odesláním příkazu Blokace.


Rovněž můžete pouze zablokovat uživatelské vstupy (tedy klávesnici a myš) studentům bez toho, že by jejich pracovní plochu zakryla opona. To je užitečné např. pokud chcete okomentovat práci studentů, nebo doporučit jiný postup řešení. Potřebujete totiž, aby studenti zastavili práci, ale přitom aby dál viděli to, co doposud vytvořili.



Jak na to? Na Vision Dashboardu, v panelu **Zvláštní příkazy** klikněte na **Blokovat uživ. vstupy**.


Pokud předtím vyberete (označíte) jeden nebo několik studentských počítačů, provede se příkaz pouze na ně. Pokud nevyberete nic, provede se na všechny počítače na učebně.

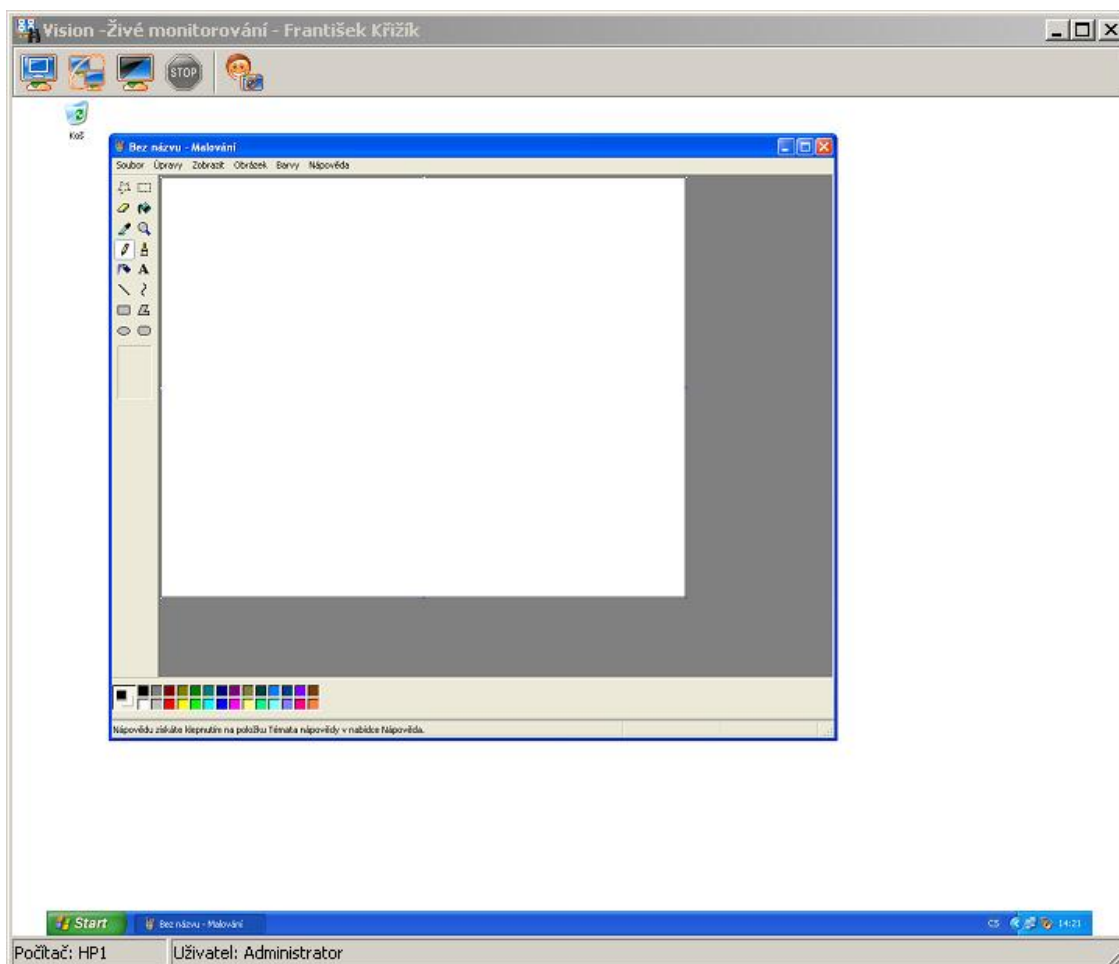
Ukončení: režim Blokace, nebo Blokace uživatelských vstupů, ukončíte kliknutím na ikonu

Ukončit režimy  .

Živé monitorování

Častý požadavek – sledovat, jak se studentům daří plnit zadané úkoly – můžete uskutečnit pomocí monitorovacích funkcí. Živé monitorování je určeno ke sledování práce vybraného studenta.

Jak na to? Na ovládací liště Vision klikněte na ikonu . Dále musíte vybrat počítač, který chcete sledovat. Monitorovací okno může vypadat nějak takto:





Nastavte si velikost sledovacího okna tažením za pravý dolní roh okna (jak je ve Windows obvyklé).

Monitorování je pasivní sledování, ze kterého lze rychle přejít do některé z aktivních rolí, dle potřeby:

- převzít řízení pomocí ikony  Dálkové řízení


- stanovit tohoto studenta Virtuálním učitelem, pomocí ikony 

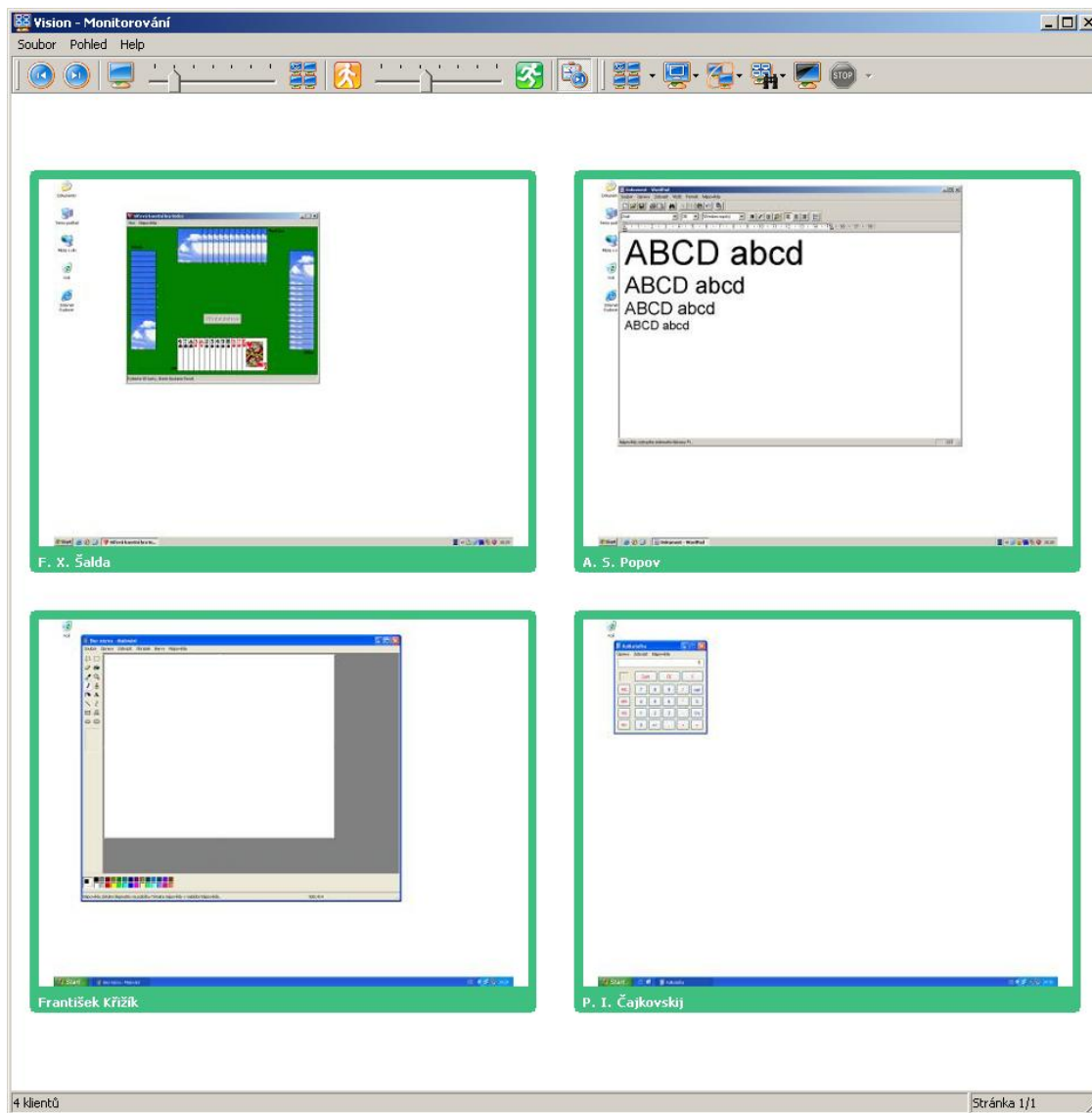
- zablokovat jej pomocí ikony 






- pořídít snímek studentského počítače pomocí ikony  Přidat do galerie snímků

Monitorování

Takto můžete sledovat najednou celou třídu. Jak na to? Na ovládací liště Vision klikněte na

ikonu . Monitorovací obrazovka může vypadat podobně jako ukázka níže:

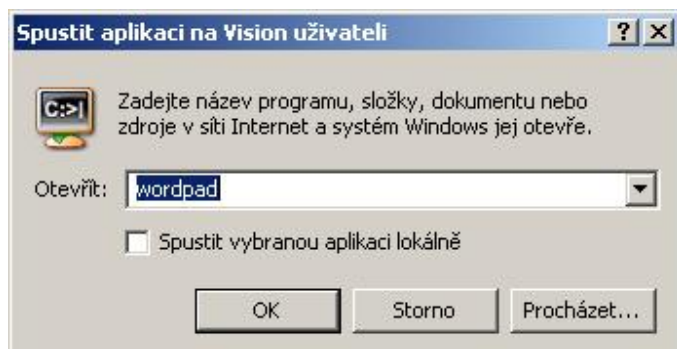


Učitel si nastaví, kolik obrazovek vedlo sebe bude mít (ikony  /  a pokud je nechá automaticky rolovat (ikona Automatický posun  – implicitně zapnuto), může si nastavit rychlost posouvání (ikony  / ).

SPUŠTĚNÍ APLIKACE NA STUDENTSKÝCH POČÍTAČÍCH

Pokud chcete spustit program, nebo odkázat na webovou stránku na počítačích Vašich studentů, můžete tak učinit pomocí funkce “Spustit aplikaci” Vision.

1. Klikněte na tlačítko  na nástrojové liště. Otevře se následující dialog:



2. V poli “Otevřít”, napište jméno spustitelného souboru nebo požadovanou URL adresu. Mějte na paměti, že to je jméno skutečného programu, což nemusí být nutně stejné jako jméno produktu. (Například: Microsoft Word má jméno programu WINWORD, kalkulačka ve Windows je CALC, atd.). URL jsou vždy v podobě `http://<webová adresa>`.
3. Klikněte na **OK** a aplikace se spustí na studentských počítačích, na kterých je instalována.
4. Zaškrtněte box **Spustit vybranou aplikaci lokálně**, pokud chcete, aby se aplikace spustila rovněž na učitelském PC.


Upozornění: jména aplikací a URL adresy napsané v okně dialogu se ukládají, takže lze příště pouze kliknout na šipku dolů a vybrat požadované jméno.

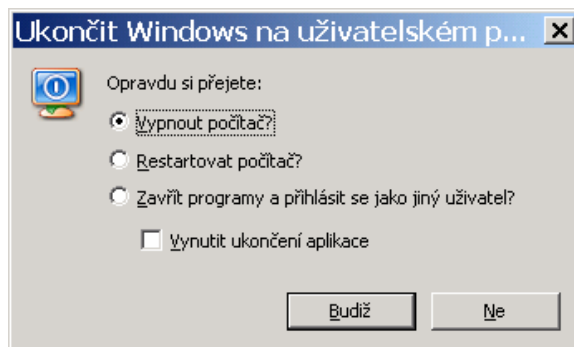
Poznámka

Spouštění aplikací studentům lze ještě efektivněji řídit pomocí **App-Control** (volitelný modul). Po jeho nainstalování se ikona Spustit aplikaci změní na ikonu App-Control. Učiteli např. přibude možnost spouštět studentům aplikace v **Kiosk módu** (režim, kdy student pracuje v dané aplikaci, ale nemá možnost spustit jinou, takže se soustředí na to, co mu zadal učitel), dále sdílení dokumentů, aj.

VYPÍNÁNÍ POČÍTAČŮ

Na konci hodiny, nebo na konci dne si obvykle přejete odhlásit studenty, restartovat nebo zcela vypnout jejich počítače. Vision disponuje jednoduchým příkazem, pomocí kterého lektor dálkově vypne počítače v učebně na několik kliknutí myši. Učíte toto:

1. Klikněte na tlačítko **Vypnout**  na nástrojové liště. V následujícím okně se po Vás bude chtít zadat typ vypnutí.
2. Klikněte na volbu a dále klikněte na tlačítko **Budiž**. Všechny počítače připojené k Vision konzoli absolvují Vámi vybraný vypínací akt.




Upozornění: můžete vypnout jen vybrané počítače jejich zvýrazněním na Vision konzoli a poté kliknutím na **Vypnout**.

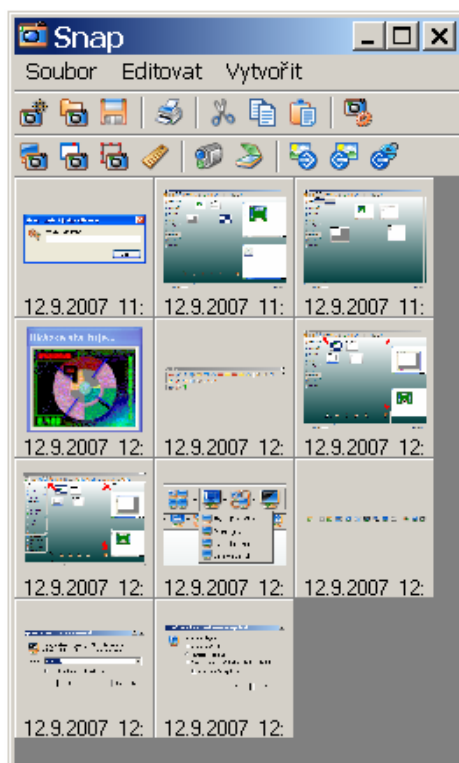
ROZŠÍŘENÁ FUNKCIONALITA


Funkcionalita Vision popisovaná doposud, obsahuje pouze nejčastěji používané funkce. Postupně, jak se sžíváte s Vision, budete chtít objevovat rozšířené funkce. Následuje krátký přehled pro Vaše seznámení. Podrobnější popis těchto funkcí najdete ve Vision Help souborech nebo v další dokumentaci.


Snap


Snap Vám umožňuje pořizovat snímky obrazovky Vaší pracovní plochy nebo objektů na ní. Dále pak snímky studentských počítačů (pokud je spuštěno Dálkové řízení). Snímky pak lze použít na prezentace, na tvorbu dokumentace, případně jako materiálů k výuce.


Kliknutím na tlačítko **Snap**  se otevře okno *snímků obrazovek*. Máte k dispozici několik způsobů snímání užitím tlačítek dle následujícího popisu:





 Plná obrazovka – kliknutím na toto tlačítko vytvoříte snímek celé pracovní plochy.


 Okno – kliknutím na toto tlačítko sejmete vybrané okno, nebo objekt v tomto okně.

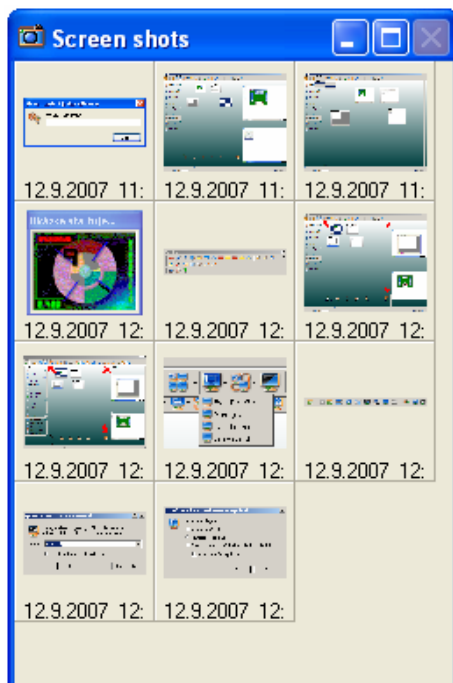
 Oblast – kliknutím na toto tlačítko sejmete oblast na obrazovce, kterou definujete myší.


 Posuvník – kliknutím na toto tlačítko sejmete oblast na obrazovce definovanou obdélníkem o zvolené velikosti v pixelech (obrazových bodech).

K dispozici jsou rovněž ikony kamery  a scanneru . Ty umožňují lektorovi zachycovat snímky z oněch zařízení (pokud jsou připojena).

Prohlížeč snímků


Toto tlačítko  po zakliknutí zajistí, že nasnímané obrázky budou k dispozici také na studentských PC (pouze k prohlížení). Dvojitým kliknutím na náhled se obrázek studentovi rozbálí.

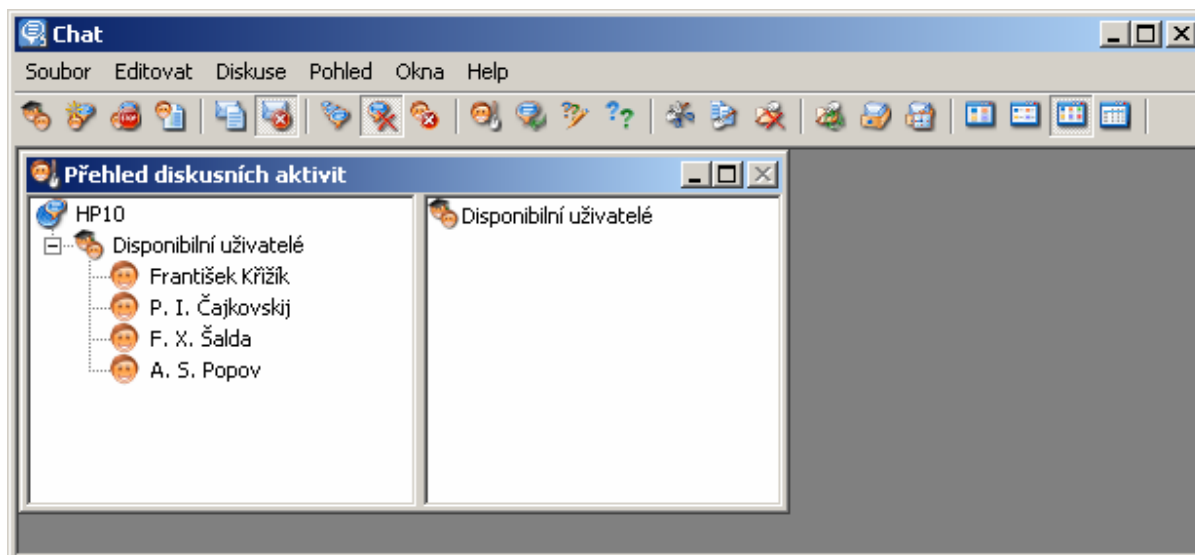


Dalším kliknutím na ikonu  tento prohlížeč na počítačích uživatelů zavřete.

Druhý způsob, jak snímky, vytvořené pomocí modulu Snap zpřístupnit studentům, je vyexportovat je do HTML a celou tuto HTML strukturu pak uložit na takové místo, kam mají studenti přístup. V tomto případě stačí studentovi na prohlížení snímků počítač s prohlížečem HTML, což je dnes umí každý operační systém (student tak není odkázán jen na učebnu s nainstalovaným klientským modulem Vision).

Chat

Pomocí Vision můžete vytvořit diskusní relaci kliknutím na tlačítko **Chat** . Poté, co tak učiníte, se objeví obdobné okno jako je níže:

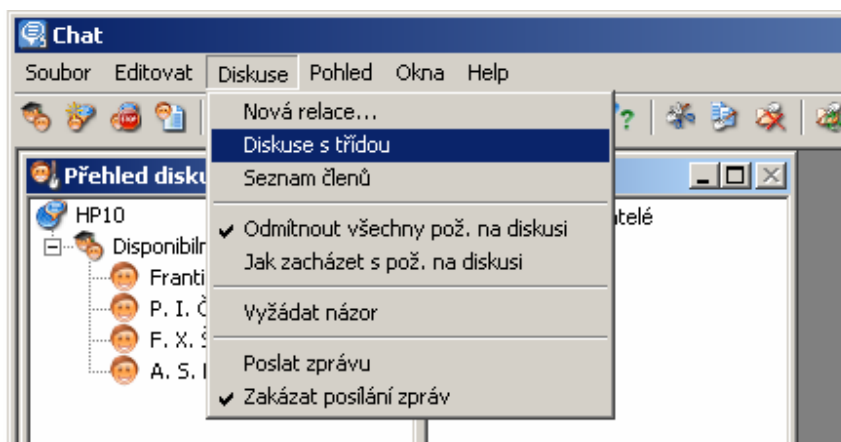


S pomocí modulu Chat můžete mimo jiné:

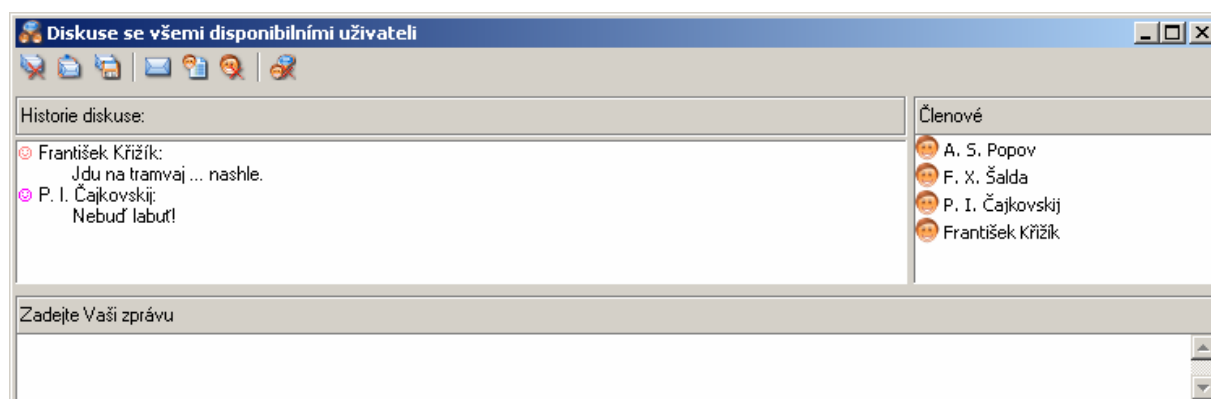
- Spouštět diskusní relace v rámci celé třídy nebo skupin.
- Odesílat soubory (elektronické písemky) na studentské počítače a hromadně je sbírat.
- Přezkušovat studenty prostřednictvím testů.
- Získávat názor studentů na Vaši výuku (zpětná vazba).

K ustavení diskusní relace celé třídy:

1. V okně Diskuse, vyberte **Diskuse s třídou**.



2. Obdobný dialog jako níže se objeví na všech studentských počítačích.

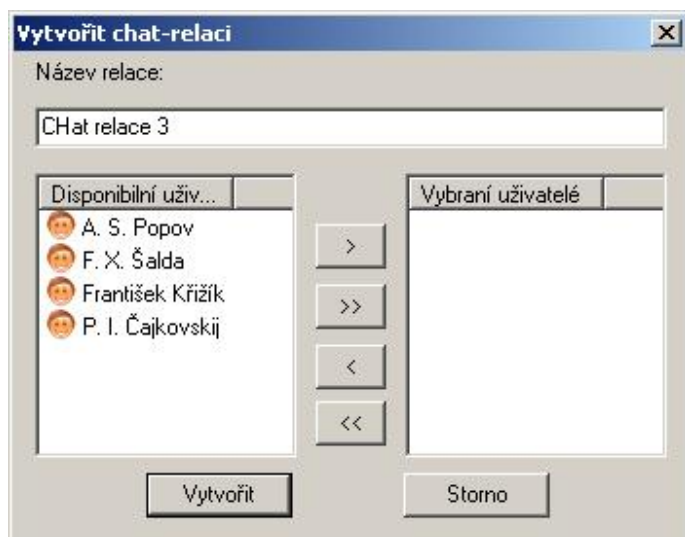




Pokud to bude relace typu "diskuse s celou třídou", pak mají všichni ve třídě možnost posílat zprávy všem a také uvidí zprávy ode všech. Ukončit relaci může pouze lektor.

Pozn. Každý účastník zadává svoji zprávu v poli Zadejte Vaši zprávu. Odešle ji do pléna pomocí klávesy Enter.

K ustavení relace s vybranými studenty:


1. V okně **Diskuse**, vyberte **Nová relace ...**. Objeví se okno **Vytvořit diskusní relaci**.

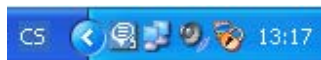


2. Vyberte jednoho nebo několik studentů a klikněte na tlačítko , čímž je přiřadíte k budoucí diskusní relaci. Kliknutím na  přidáte všechny dostupné uživatele. Kliknutím na tlačítko **Vytvořit** spustíte diskusní relaci.

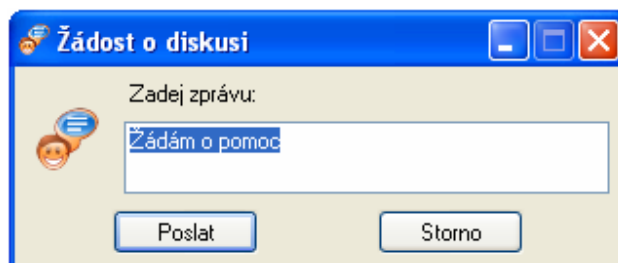
Poznámka: v rámci jedné učebny můžete vytvořit několik diskusních skupin a pro každou z nich spustit samostatnou diskusní relaci.

K ustavení relace ze studentského počítače:

1. Aby to bylo možné, nejdříve odblokujeme na lektorském PC tlačítko **Odmítnout všechny požadavky na diskusi**  (pokud již toto tlačítko nebylo vymáčknuto). To se projeví zobrazením ikony Chat v liště úloh (v pravé dolní části obrazovky pracovní plochy Windows) studentského PC.




2. Student může dvojným kliknutím na ikonu **Chat**  otevřít okno s požadavkem na diskusi s předvolenou zprávou:

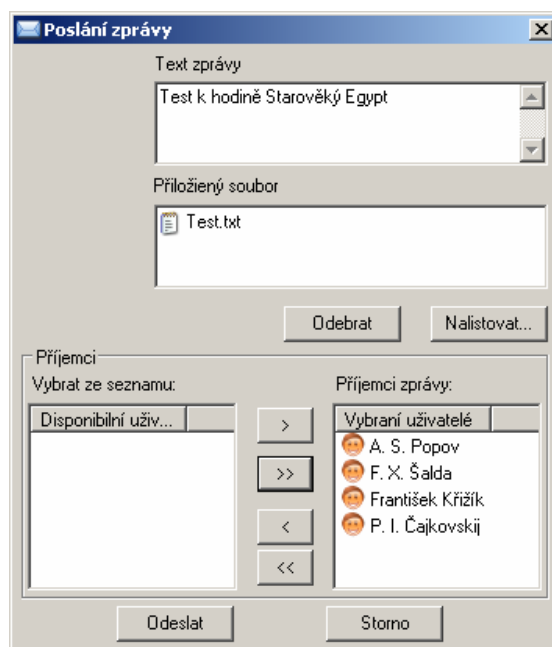


3. Student napíše svoji zprávu a klikne na tlačítko **Poslat** k ustavení soukromé relace s lektorem pro individuální konzultaci.

Posílání a sběr souborů

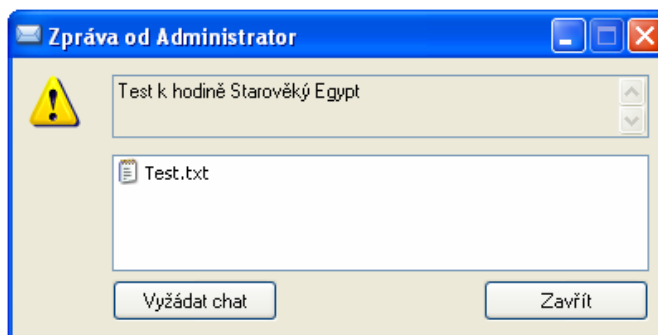
Z okna **Diskuse** může lektor odeslat zprávu s připojeným souborem, obvykle určeným ke zpracování (elektronická písemka). K odeslání souboru studentům:


1. Vyberte Poslat zprávu z menu Diskuse, nebo klikněte na  . Otevře se okno Poslání



zprávy.

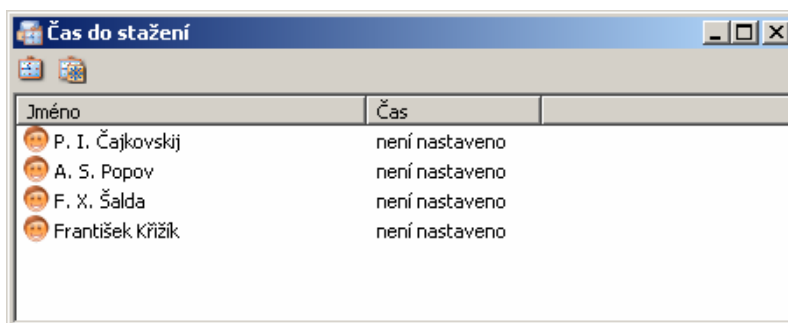
2. V tomto okně může lektor nalistovat soubor, vybrat jej, následně vytvořit zprávu a tu s ním poslat. Poté, co vyberete adresáty zprávy, klikněte na tlačítko Odeslat. Studenti na své pracovní ploše uvidí následující zprávu od lektora.




3. Zde studenti dvakrát kliknou na jméno souboru **Test.txt** a otevřou jej tak. Následně jej zpracují (je-li třeba) a uloží pomocí příslušného příkazu v aplikaci do přednastaveného úložiště.
4. Je-li lektor připraven na sběr, jednoduše klikne na tlačítko **Stáhnout**  na nástrojové liště.

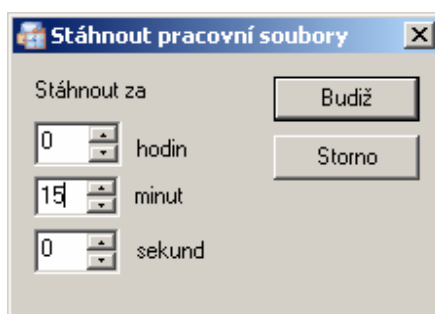
Lektor může také nastavit časovaný sběr, pokud si to přeje.

1. Stiskněte tlačítko **Časovaný sběr** . Objeví se příslušné okno **Čas do stažení**:



Zde označte studenty, pro které chcete nastavit dobu sběru a potom klikněte na tlačítko **Nastavit čas** . Objeví se příslušné okno **Stáhnout pracovní soubory**:

2. Zvolte časový interval (např. 15 minut), po jehož uplynutí se soubory automaticky posbírají a klikněte na tlačítko **Budiž**.



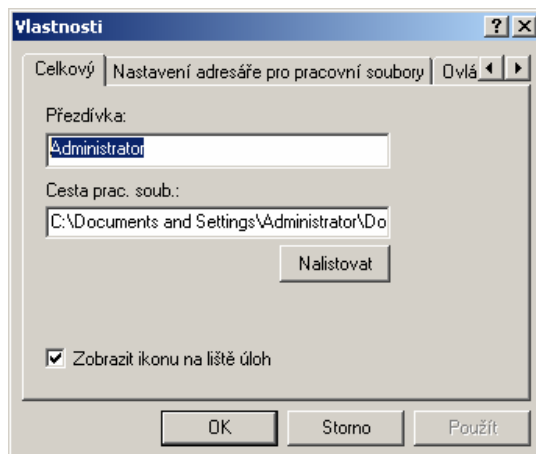
Pozn.: vždy se stahuje elektronická písemka v takové podobě, v jaké ji studenti uložili. Studenti tedy musí uložit soubory – pokud to ještě pro ně není samozřejmé, je lépe je upozornit.

Poznámka k distribuci souborů: Chat udělá tyto úkony:

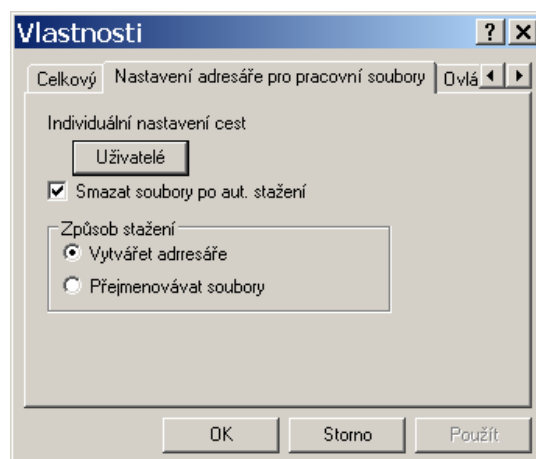
- rozešle soubory na studentské počítače, do předdefinovaných adresářů
- na studentském PC nabídne dialog na otevření doručeného souboru
- umožní lektorovi soubory stáhnout (na učitelský počítač, na server, na USB disk, ...)
- lektor si může definovat, do kterých adresářů (složek) se soubory ukládají – jak na studentském PC, tak i na PC lektora

Změna pracovních adresářů

Vyberte **Možnosti** z menu **Pohled**. Na první záložce (**Celkový**) určíte, kam se (na lektorském počítači, nebo třeba na serveru) ukládají stažené soubory. Implicitně to bude něco jako **C:\Documents and Settings\\Dokumenty\Chat**.

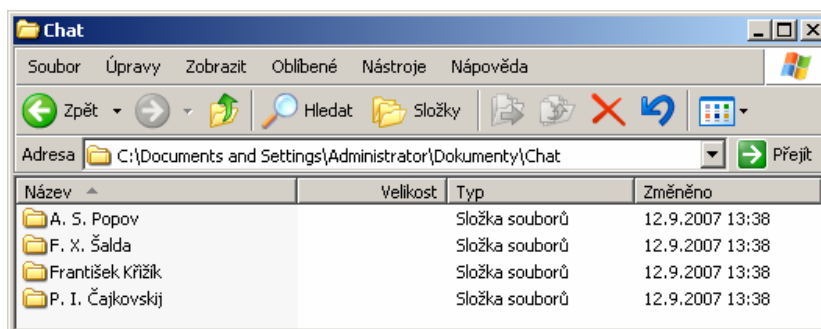


Na další záložce, tj. **Nastavení adresáře pro pracovní soubory**, můžete nastavit kam se na studentkých počítačích nahrávají pracovní soubory (klikněte na **Uživatelé** a pak můžete nastavit cesty pro každý počítač individuálně).




Volba **Způsob stažení** určuje, jak se budou identifikovat stažené soubory (které se u všech studentů jmenují stejně). Buď se **vytváří adresáře**, nebo se ke jménu souboru přidá jako předpona jméno studenta (**Přejmenovávat soubory**).


Nyní můžete otevřít složku se staženými soubory a vyhodnotit práci studentů:




Správce testů


Můžete vytvořit test k ověření toho, že Vaše rychlost výuky a komplexnost užitých materiálů je odpovídající. Pokud si vytvořený test uložíte, můžete jej později používat opakovaně.

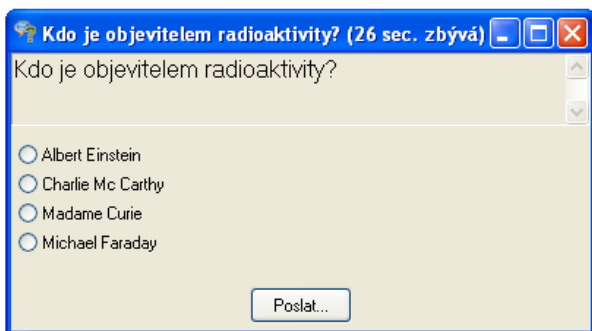
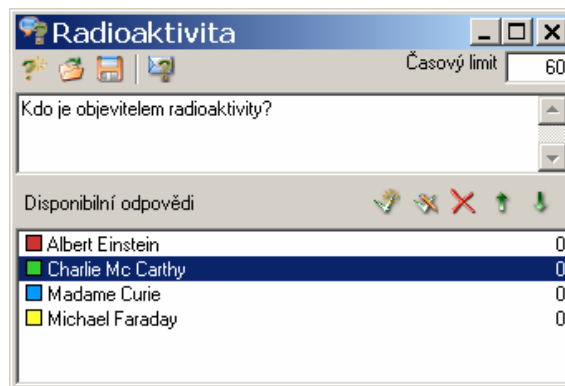
1. Klikněte na tlačítko **Správce testů** . Tak se Vám otevře okno, ve kterém můžete napsat otázku a nabídnout několik možných odpovědí.

2. Napište otázku v horní části okna a klikněte na ikonu **Nová odpověď** . Zobrazí se řádka, na kterou můžete napsat nabízenou odpověď.

3. Zadejte **časový limit**, po který otázka „visí“ na obrazovkách studentských počítačů (0 = nekonečno, resp. tak dlouho, dokud student něco nevybere a neodklepne Poslat...).

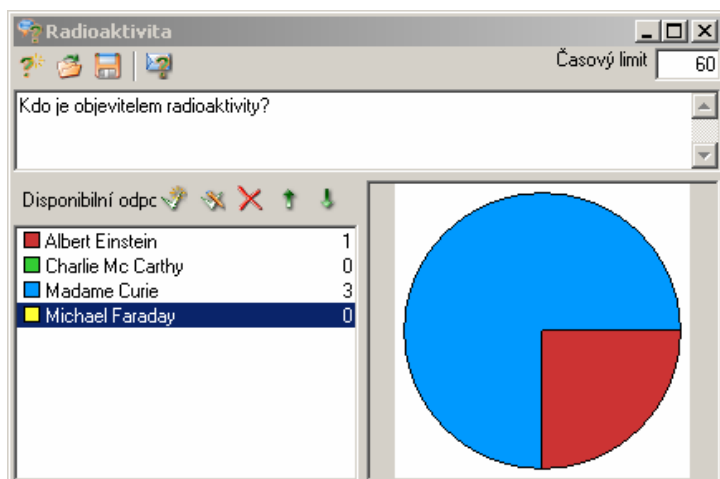
4. Klikněte na ikonu **Uložit otázku**  v případě, že jste s tvorbou hotovi a chcete takto vytvořenou otázku použít i příště.

5. Klikněte na ikonu **Odeslat otázku**  k odeslání otázky studentům. Okno s testem, které se ukáže na studentských obrazovkách, může vypadat třeba takto:



V záhlaví okna vidí student zbývající čas (v tomto případě ze 60 sekund zbývá 26 sekund).

Poté, co studenti vyberou nějakou odpověď, se učitelí zobrazí celková bilance odpovědí ve formě koláčového grafu, například takto:



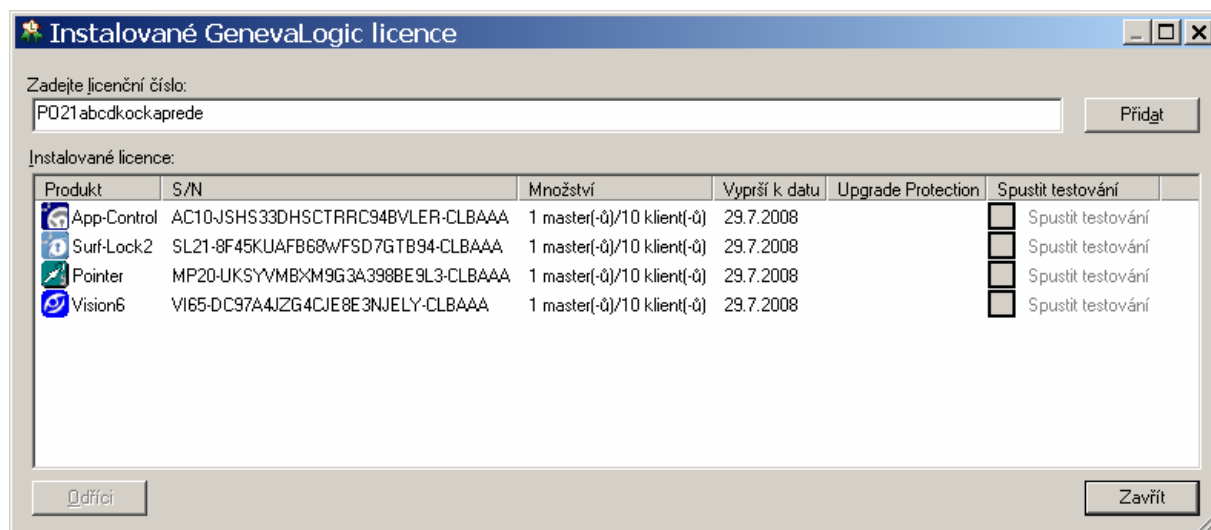
Poznámka: učitel takto zjistí celkový stav znalosti dané věci ve třídě. Nepozná sice, jak odpovídali jednotliví studenti, zato však velice rychle může zjistit, kolik procent studentů přítomných na hodině ví a kolik neví.

Na druhou stranu, pokud studenti vědí, že po výuce bude následovat test, pravděpodobně budou dávat více pozor.

LICENČNÍ UTILITA:

Abyste měli přehled o tom, jaké licence máte právě nainstalovány na Vašem počítači, otevřete si konzoli Licenční utilita.

Na učitelském počítači (Master) klikněte na Start – Programy – GenevaLogic – GenevaLogic licenční utilita.



Poznámky:

- Licence, reprezentované licenčním číslem, od nás dostáváte vždy (kromě písemné podoby na Licenční smlouvě) také **e-mailem** pro jejich snadné zadání
- Licence můžete zadat rovnou při instalaci, nebo dodatečně právě pomocí této Licenční utility
- U Vision a jeho modulů (Vision, Surf-Lock, App-Control) se licence zadávají pouze na učitelském počítači
- Ve sloupci **Vyprší k datu** je uvedeno, kdy případně končí platnost licence. Zakoupené „ostré“ licence nemají omezenou platnost. Můžete se však setkat s tzv. **dočasnou licenci** (licence, kterou si vyžádáte poté, co již vypršelo Vašich 30 dní pro testování a Vy byste potřebovali testovat déle).
- Dočasnou licenci (zpravidla na 35 dní) si lze vyžádat, pokud Vám z nějakých důvodů nestačí standardních 30 dní na zkoušení. Vaše e-mailová žádost o dočasnou licenci by měla obsahovat (kromě kontaktních údajů) následující:
 - a) o kolik učeben / počítačů se jedná (např. 2 učebny po 1+16, což znamená 16 studentských počítačů plus další lektorský)
 - b) pro jaké programy chcete dočasné licence (např. Vision, Pointer, Surf-Lock a App-Control)
 - c) můžete uvést také důvod (např. „chci vyzkoušet novou verzi předtím, než koupím upgrade“ nebo „koupíme za měsíc, ale chceme používat už teď“)

DALŠÍ TIPY PRO PRÁCI S VISION:

- Vybavte si Vaše učitelské pracoviště dvěma monitory, je-li to možné (podstatně se tak zvýší efektivitu Vaší práce). Na jeden z monitorů soustřeďte ovládání Vision (lištu a Dashboard) a z druhého demonstруйте.

Na tom prvním (primárním monitoru) můžete mít rovněž svoje pracovní poznámky, otevřenou el. poštu či cokoli dalšího, co nemají studenti vidět.

Na druhém (sekundárním) monitoru mějte pokud možno stejné grafické rozlišení, jako mají studentské počítače. Pro demonstraci je to rozhodně lepší, i když lze provozovat režimy Ukázka i při nestejném rozlišení.

VISION TEACH-PAD

Vision Teach-pad je volitelná USB klávesnice, díky které můžete jediným stisknutím příslušného tlačítka spouštět funkce Vision v rámci Vaší učebny.



- My Classroom (Moje učebna) – náhled na učebnu, tj. Vision Dashboard.
- Demo (Ukázka) – spuštění prezentace, nasdílení učitelské obrazovky studentům
- Blank (Blokace) – zablokování studentských PC
- Surf-Lock – zablokování nebo odblokování přístupu studentů na internet
- Stop – zastavení probíhajícího režimu (Ukázka, Blokace, Virtuální učitel, atd.)

PODĚKOVÁNÍ

Děkujeme Vám za Váš čas, věnovaný seznámení s Vision. Pokud ještě nemáte platnou licenci Vision a chcete ji objednat, nebo se dovědět více o produktech GenevaLogic, jděte na www.genevalogic.com a vyhledejte zde partnera dle země či lokality, kde Vaše organizace působí.

TECHNICKÁ PODPORA:

Severní Amerika

Zdarma na 866-725-7803

Pondělí—pátek

7:30AM-4:30PM

(pacifický čas)

Ostatní oblasti

Kontaktujte Vašeho GenevaLogic distributora ve Vaší oblasti či zemi.

Jejich seznam naleznete na

www.genevalogic.com

Vision 6.7 je produktem společnost GenevaLogic AG.



USA

15725 SW Greystone Court, Suite 105

Beaverton, OR 97006

866.725.7833

Fax 503.352.3413

Švýcarsko

Chasseralstrasse 1-9

CH-4900 Langenthal

+41 (0)62 957 70 40

Fax +41 (0)62 957 70 50