# Vision<sup>6</sup> v kostce



#### Plovoucí lišta

Po spuštění učitelského počítače se u horního okraje obrazovky objeví nástrojová lišta Vision. Posuňte tam kurzor myši a zase s ním poodjeďte. Nástrojová lišta tam bude vždy, když ji potřebujete.





Vision se automaticky připojí do Vaší implicitní učebny. Není-li Vision konfigurován pro automatické připojení, klikněte na tlačítkof «Připojit učebnu».

## **Dashboard**



Vision-Dashboard je ovládací panel, kde můžete vytvářet a spravovat učebnu, nebo skupiny studentů v rámci učebny. Užívejte Dashboard k příležitostné nebo trvalé kontrole uživatelů. Aplikujte funkce Vision na celou učebnu, skupinu počítačů, nebo jednotlivé počítače.

# Základní funkce

33	Ŧ			
🧾 Ukázka minir				m

Ukázka. Sdílejte obrazovku s ostatními v učebně.

- 1. Na celou obrazovku: Vynuťte si pozornost třídy. Zamkněte myši a klávesnice. 2. V okně: Nechte studenty pracovat s možností využít Vaši podporu či prezentaci.
- halizována

📃 Ukázka v okně



Stop. Ukončete režim Ukázka kliknutím na tlačítko STOP.



Zhasněte obrazovky, zamkněte klávesnice a myši. Eliminujte vyrušování v průběhu výuky nebo při Vašem výkladu. Počítače uvolníte kliknutím na STOP.

Monitorování. Sledujte aktivity studentů z učitelského počítače. Nechte defilovat náhledy počítačů, nebo si je posouvejte ručně podle potřeby. K návratu do Vaší normální obrazovky toto okno zavřete.

Živé monitorování. Sledujte, co právě teď dělá vybraný student – v reálném čase a v plném rozlišení. Přejděte do Dálkového řízení nebo Virtuálního učitele, pokud to situace vyžaduje. Pro ukončení toto okno zavřete.

Dálkové řízení. Převezměte řízení studentského počítače na dálku. Vyberte počítač, který chcete řídit, ze seznamu studentů. Pro ukončení toto okno zavřete.

Virtuální učitel. Nechte studenta sdílej svoji obrazovku s celou třídou. Ať vybraní studenti předvedou ukázkové práce, nebo ať vytipovaný student vede třídu při procvičování. Pro ukončení klikněte na tlačítko STOP.

# Rozšiřující funkce



Soustřed'te pozornost studenta pomocí nástroje Pointer. Můžete označit či zvýraznit text nebo grafiku při prezentování, pomocí více než 20 anotačních nástrojů. Zvýrazněte klíčové body pomocí šipek, popisovačů, lup nebo reflektorů.



Ovládejte surfování při výuce. Nástroj Surf-Lock umožňuje, aby učitel omezil přístup studentů pouze na jím vybrané stránky, nebo surfování zcela vypnul a zabránil tak rozptylování pozornosti.

Spustte a zamkněte aplikace. Díky App-Control budou studenti moci používat jenom ty aplikace, které učitel povolí. Nasměrujte aktivitu studentů při testech a procvičování tam, kde je to třeba.

## www.mastereye.cz